

Table des matières

Table des matières.....	1
MagicSRF Version 5.0 Gestionnaire de Surface d'AutoCAD.....	2
Exemple.....	3
Version d'évaluation.....	4
Comment obtenir une licence de MagicSRF.....	5
Formulaire de commande	6
Support technique - Hot-Line.....	9
Formulaire Hot-Line.....	10
Manuel d'utilisation - Aide.....	11
Version - Compatibilité - Développement.....	12
Composants de l'application.....	13
Installation du menu MagicSRF dans AutoCAD.....	15
Menu de MagicSRF.....	17
Objets AutoCAD utilisés par MagicSRF.....	19
Boîte de dialogue principale : DDSRF.....	20
Détection et correction de polygones : SRFPOL.....	21
Calcul de surfaces et de totaux : SRFCLC.....	22
Mettre à jour des surfaces : SRFMDF.....	23
Mettre à jour des totaux : SRFTTL.....	24
Changer des valeurs d'attributs : SRFVAL.....	25
Changer l'échelle des blocs : SRFECH.....	26
Changer l'angle de rotation des blocs : SRFROT.....	27
Localiser des surfaces : SRFLOC.....	28
Analyser le dessin : SRFANA.....	29
Extraire les informations de surface d'AutoCAD : SRFEXT.....	31
Paramétrer l'application : SRFPRM.....	33
Vérifier le bon fonctionnement de MagicSRF : SRFVRF.....	36
Fiche de résumé et bonus.....	37
Copyright © 2006 MagicSRF.....	38

MagicSRF Version 5.0 Gestionnaire de Surface d'AutoCAD

INTRODUCTION

MagicSRF effectue des calculs automatiques de surfaces dans un dessin AutoCAD, les maintient à jour, et vous donne les moyens de les exploiter.

Ces calculs de surfaces sont destinés à être utilisés de manière graphique ou analytique:

- Editions de plans avec mention des surfaces et des totaux à une échelle quelconque.
- Génération de tableaux, via AutoCAD, un tableur ou une base de donnée.

TECHNIQUE EMPLOYÉE

Les calculs de surface sont effectués à partir de contours clos (polygones AutoCAD fermées). A chaque contour correspond un bloc contenant 4 informations :

- un «intitulé» (nom ou codification attribuée au contour)
- une «surface» (surface du contour)
- une « circonférence » (longueur du contour)
- une «référence» (codification commune à n contours)

Le calcul automatique des totaux des surfaces et circonférences est optionnel. Il est activé par défaut. Un total est à un nombre quelconque de contours par le biais de l'information dite «référence».

COMPARATIF EN 4 POINTS AVEC UNE GESTION MANUELLE

GESTION MANUELLE DE SURFACES DANS AUTOCAD

- Le report manuel de mentions de surfaces dans un dessin AutoCAD est malaisé. Les fonctions fournies dans AutoCAD rendent ce travail fastidieux et long
- L'exactitude des surfaces ne peut être certifiée en raison des erreurs inhérentes à une saisie manuelle.
- Une gestion manuelle ne permet pas de tenir constamment à jour les calculs de surfaces et circonférences d'un projet en évolution permanente.
- AutoCAD ne fournit aucune fonction qui permette l'exploitation de calculs de surfaces ou leur mise en page.

GESTION DES SURFACES VIA L'APPLICATION

- Les calculs de surface sont automatiques. A titre d'exemple, le report de 1000 mentions de surfaces de dimensions différentes est effectué en une opération unique en moins d'une minute.
- Les erreurs de calculs sont réduites à néant.
- Les fonctions de mise à jour automatique permettent de contrôler le projet à tout moment.
- La mise en page des surfaces dans AutoCAD, ou leur exploitation en dehors du logiciel est rendue facilement réalisable.

INTÉRÊT

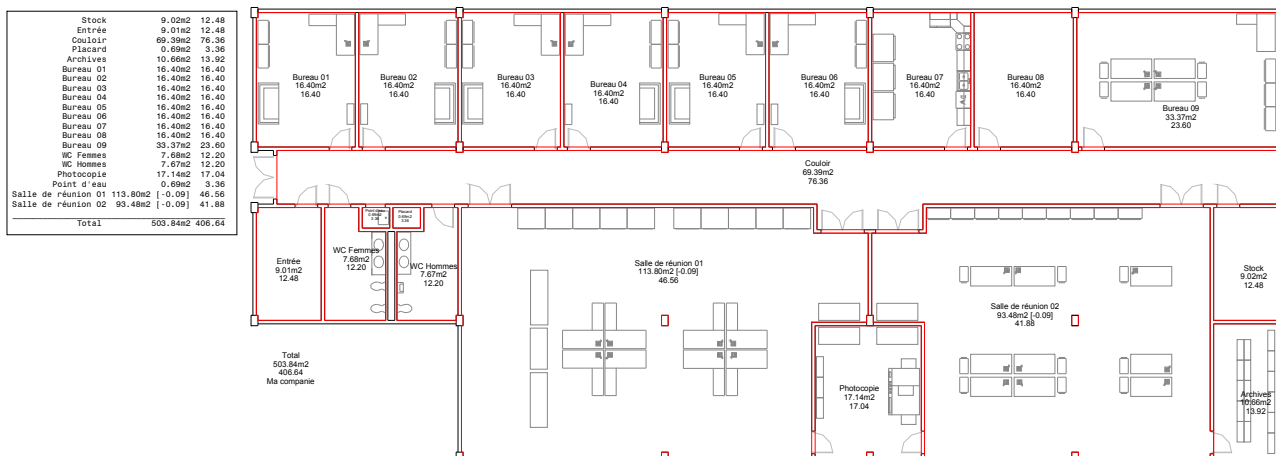
Au delà du gain de productivité, **MagicSRF** vous apporte un moyen de contrôle des répercussions de coûts liés à la surface de vos projets.

L'utilisation de la version d'évaluation vous en convaincra.

Exemple

EXEMPLE D'ÉDITION D'UN DESSIN

Edition d'un fichier d'exemple à une échelle quelconque avec tableau de surfaces.



UTILISER MAGICSRF

Le fichier d'exemple fourni SRF-FR.DWG illustre les fonctions de **MagicSRF**. Utilisez cet exemple pour vous exercer et comprendre comment structurer vos dessins afin que **MagicSRF** fonctionne de manière optimale.

STRUCTURER UN DESSIN

MagicSRF n'impose pas l'utilisation de calques spécifiques. Néanmoins nous vous conseillons de procéder comme le suggère le contenu du dessin. La structure de calque utilisée dans le fichier permet de stocker dans deux calques distincts d'une part les textes de surface et d'autre part les contours. En isolant ainsi ces informations dans des calques appropriés vous pourrez contrôler leur visibilité à volonté, et manier leur contenu avec plus de souplesse.

Version d'évaluation

FONCTIONNALITÉS

Afin de vous permettre de juger par vous-même de l'adéquation de l'application à vos besoins, une version d'évaluation entièrement gratuite à laquelle aucune fonctionnalité n'a été supprimée, est à votre disposition.

Cependant afin que vous ne soyez pas tentés d'utiliser cette version indéfiniment, sans en acquérir une licence, la version d'évaluation est équipée d'une contrainte non préjudiciable.

CONTRAINTE DE LA VERSION D'ÉVALUATION

Les seules différences entre la version d'évaluation et la version que vous pouvez acquérir sont les suivantes :

Un suffixe composé du caractère copyright « © » est rajouté automatiquement à toute mention de surface nouvellement calculée, mise à jour, ou indiquée dans un tableau. Pour faire disparaître ce suffixe vous serez contraints d'utiliser une fonction appropriée.

Une boîte de dialogue est affichée lors de l'utilisation d'une commande de **MagicSRF** :



ENGAGEMENT D'UTILISATION

La version d'évaluation est entièrement gratuite. Elle peut être communiquée librement à autrui dans la mesure où elle est livrée dans son intégralité et sans aucune autre contrepartie.

Respectez les termes de la version d'évaluation en vous engageant à acquérir une licence afin de pouvoir utiliser **MagicSRF** de manière prolongée.

UTILISATION DE LA COMMANDE D'ÉVALUATION

Taper au clavier **srfevl** ou appeler la commande depuis le menu **MagicSRF / Aide Continuer à évaluer**

Commande: **srfevl**

Continuer à évaluer le produit <Non>/Oui ? :o

Patientez mise à jour en cours : 33

4 lignes de texte Changées.

0 Bloc(s) modifié(s).

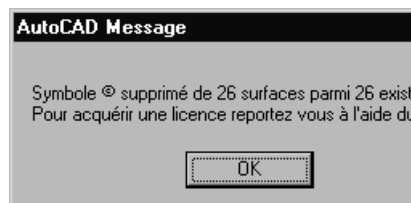
RRTXT V2.0d - Fin de traitement.

Symbole © supprimé de 33 surfaces parmi 33 existants.

Pour acquérir une licence reportez vous à l'aide du menu.

SRFEVL V5.0 - Fin de traitement.

La boîte de dialogue suivante sera affichée à l'issue du traitement.



Comment obtenir une licence de MagicSRF

LICENCE

MagicSRF est commercialisé sous la forme d'une licence d'équipe ou licence mono-utilisateur.

La licence d'équipe est utilisable sur un nombre maximum de 10 de postes, au sein d'une même société, dans un même lieu géographique. **MagicSRF** ne peut être utilisé en dehors de la société, exception faite du domicile du personnel de la dite société, où son utilisation est tolérée en vue de formation.

Ce programme ne peut en aucun cas être rediffusé à titre gratuit ou onéreux.

SUPPORT TECHNIQUE : HOT-LINE

Deux niveaux de support sont disponibles

SUPPORT NIVEAU 1

Inclus dans le prix de la licence, ce support permet de tenir compte de vos exigences et remarques sur le produit afin d'influer sur son évolution. Il permet de faire état de dysfonctionnements qui pourraient survenir. Il permet de bénéficier gratuitement de tout correctifs, et mises à jour du produit.

Toute correspondance est effectuée par courrier électronique, en utilisant le formulaire approprié. Aucune réponse ne sera faite au courrier s'il ne comporte pas de numéro de licence utilisateur.

SUPPORT NIVEAU 2

Vous disposez:

- D'un support téléphonique.
- Support complet des commandes de **MagicSRF** via AutoLISP. Ce support est destiné à vous aider à mettre en place des automatismes à appliquer à vos dessins, et créer de nouvelles fonctionnalités adaptées à vos besoins.
- L'abonnement au support niveau 2 s'effectue par contrat complémentaire à la licence. Il est valide pour une période d'un an.

OBTENIR UNE LICENCE

PRIX

Les prix de **MagicSRF** sont indiqués dans le formulaire de commande.

Pour un abonnement au support niveau 2 veuillez prendre contact avec le distributeur.

COMMANDER L'APPLICATION

Pour passer commande imprimez et remplissez le formulaire de commande, puis adressez le avec votre règlement à l'adresse postale indiquée.

Formulaire de commande

DISTRIBUTEUR

EURL AKT
EN MAURY - 81500 MARZENS - FRANCE
URL : <http://karim.tabbara.free.fr>
Hot-Line Commerciale et technique: karim.tabbara@free.fr
Tel: 00 33 (0)5 63 83 11 75
fax: 00 33 (0)5 63 83 11 74
SIRET R.C.S. CASTRES 482 457 876 00019

CLIENT

Société : _____

Nom: _____ Prénom : _____
Adresse : _____
Code Postal : _____ Ville : _____
Pays : _____
Téléphone : _____ Fax : _____
Adresse électronique : _____
Comment avez vous découvert le produit ? : _____

Remarques : _____

COMMANDE

Complétez le tableau ci-dessous.
Les prix ci-dessus sont en Euros. La TVA est de 19.6%.
Indiquez le nombre de licences, le total.

QUANTITE	PRODUIT	PRIX H.T.	PRIX T.T.C. (TVA 19.6%)	TOTAL
	MagicSRF Licence 10 postes	250.00 €	299.00 €	
	MagicSRF Licence 1 poste	30.00 €	35.88 €	
	Total			

MODALITES DE REGLEMENT

Vous pouvez effectuer votre règlement

PAR CHÈQUE

Libellez votre chèque à l'ordre de EURL AKT

Joignez votre chèque à votre formulaire de commande.

Envoyez le formulaire et le chèque par courrier postal à l'adresse du distributeur.

PAR VIREMENT BANCAIRE

Effectuez un virement sur le compte bancaire EURL AKT de la Banque populaire Occitane

Référence IBAN : FR76 1050 7000 1711 0210 9234 577

Référence SWIFT (BIC) : CCBPFRPPALB

(code banque 10507 code guichet 00017 numéro de compte 110210922345 clé rib 77)

Envoyez votre formulaire de commande par courrier postal à l'adresse du distributeur, ou par e-mail.

EN LIGNE

Effectuez un paiement en ligne par PayPal sur le compte de karim.tabbara@free.fr en vous rendant sur site Internet paypal.

<https://www.paypal.com/fr/cgi-bin/webscr?cmd=p/ema/index-outside>

Support technique - Hot-Line

ACCÈS À LA HOT-LINE

CONTACT

Tout utilisateur peut entrer en contact avec la Hot-Line par courrier électronique à l'adresse mentionnée sur le formulaire de support.

FORMULATION DE LA DEMANDE

Pour toute correspondance avec la Hot-Line nous vous remercions de bien vouloir remplir le formulaire prévu à cet effet. Effectuez si besoin un copier coller depuis la documentation électronique de **MagicSRF** vers votre logiciel de messagerie.

DROITS

UTILISATEUR D'UNE VERSION D'ÉVALUATION

Le support d'un utilisateur d'une version d'évaluation, est limité à la réponse aux questions de nature commerciale. Toute remarque technique sera la bienvenue, mais aucune réponse ne sera faite au courrier.

SUPPORT

Les utilisateurs ayant acquis la licence doivent mentionner dans leur courrier leur numéro de licence. Ce dernier est affiché par la commande **SRFREG** accessible dans le menu **MagicSRF / Aide / Licence**, ou au clavier.

Une réponse sera faite dans les 2 jours ouvrables suivant réception du courrier.

Formulaire Hot-Line

Distributeur : EURL AKT

EN MAURY - 81500 MARZENS - FRANCE

URL : <http://karim.tabbara.free.fr>

Hot-Line Commerciale et technique: karim.tabbara@free.fr

Tel: 00 33 (0)5 63 83 11 75

fax: 00 33 (0)5 63 83 11 74

SIRET R.C.S. CASTRES 482 457 876 00019

Société : _____

Nom: _____ Prénom : _____

Numéro de licence : _____

Coordonnées (pour version d'évaluation uniquement) :

Version de **MagicSRF**: _____

Plate-forme (NT, 95, 98, 2000, XP) : _____

Ordinateur (Marque et processeur) : _____

Mémoire (Capacité RAM en Mo) : _____

Version d'AutoCAD / BricCAD : _____

Résumé (64 caractères maximum): _____

Description détaillé : _____

Étapes à reproduire : _____

Fichiers fournis : _____

Votre opinion le problème rencontré: _____

- 1= Rend le produit inutilisable
- 2= Restreint de manière significative le potentiel du produit
- 3= Rend le produit difficile à utiliser
- 4= Incorrect mais conséquences minimales

Manuel d'utilisation - Aide

DESCRIPTION

Le présent document constitue le manuel d'utilisation de **MagicSRF**. Lors de l'utilisation des fonctions d'aide sous AutoCAD renvoient à la version électronique de ce document.

Vous pouvez consulter le manuel sous deux formats de documents électroniques. Dans chacune de ces versions vous avez accès au même manuel à quelques différences près de mise en page. Utilisez la version correspondant à votre logiciel de consultation préféré.

DOCUMENTATION ÉLECTRONIQUE

Les formats de documents électroniques disponibles sont les suivants:

- Version PDF Acrobat : SRF.PDF
Utilisez un logiciel de visualisation de documents PDF comme ACROBAT READER, ACROBAT EXCHANGE.
- Version HTML Internet : SRF.HTM
Utilisez un logiciel de navigation internet comme NETSCAPE ou INTERNET EXPLORER.

ACCÈS À L'AIDE DEPUIS AUTOCAD

Vous pouvez accéder au manuel d'utilisation de **MagicSRF** dans AutoCAD, depuis le menu, les boîtes de dialogue, ou la ligne de commande :

- Dans le menu, cliquez sur **MagicSRF/Aide/Aide et support technique**, ou **MagicSRF/Aide/Comment acheter**.
- Dans les boîtes de dialogue cliquez sur le bouton Aide.
- Depuis la ligne de commande tapez **srfhelp**.

CHOISIR LE LOGICIEL DE CONSULTATION SOUS AUTOCAD

Le logiciel de consultation par défaut sous AutoCAD est ACROBAT READER. Si vous désirez choisir un autre logiciel, éditez le fichier SRF.INI pour y apporter les modifications nécessaires dans la section « **Aide** ».

Version - Compatibilité - Développement

VERSION DE L'APPLICATION

Cette documentation réfère à la version 5.0 de l'application de gestion de surface **MagicSRF**.

LANGUES

MagicSRF n'est actuellement disponible qu'en langue française et anglaise.

NOUVELLES FONCTIONS DISPONIBLES

Cette nouvelle version a les fonctionnalités supplémentaires suivantes :

- Exclure du calcul les contours inférieurs ou supérieurs à une dimension spécifique.
- Option permettant de prendre en compte la déduction à effectuer dans le calcul de surface d'un contour. Toute polyligne imbriquée dans une autre est déduite de la première, et ne comporte pas d'indication de surface.
- Calcul et affichage de la longueur des polygones, conservée sous l'appellation « circonférence ».

COMPATIBILITÉ AVEC AUTOCAD

La version 5.0 de **MagicSRF** est compatible avec les versions 13 à 2007 d'AutoCAD et la 6 de BricsCAD. L'application est développée en langage AutoLISP et fait appel à des commandes AutoCAD internationales. Elle est de ce fait compatible avec toutes les versions latines et anglo-saxonnes d'AutoCAD.

DÉVELOPPEMENT

Les personnes ayant des capacités de programmation en AutoLISP, désirant accéder à des fonctions de gestion de surface dans leurs programmes LISP sont invités à se reporter au fichier SRF.MNL décrit au chapitre traitant du menu. Ils y trouveront les renseignements utiles.

Les fichiers LISP de l'application sont encryptés et soumis à copyright. La mise à disposition des sources peut être envisagée dans le cadre d'un accord financier ou technique. Prendre contact avec la Hot-Line.

AUTEUR

Karim Tabbara, AAD AutoDesk, Architecte DPLG.

REMERCIEMENTS

Un grand merci aux personnes suivantes qui ont contribué à faire évoluer le produit Jean-Philippe Lecoq, Jean-Luc Crochon, et tout spécialement James Lynch à qui à participé à la traduction de la version Anglaise.

Composants de l'application

MagicSRF est composée de divers fichiers. Ce chapitre décrit les répertoires utilisés par l'application et fourni de manière exhaustive les noms et extensions de ces fichiers, leur nature et leur fonction.

RÉPERTOIRES

RÉPERTOIRE D'INSTALLATION

L'installation de tous les fichiers est effectuée dans un répertoire unique appelé par défaut « MagicSRF ». Vous êtes libres de nommer ce répertoire comme vous le désirez.

Afin qu'AutoCAD puisse avoir accès à ces fichiers, vous devez vous assurer que le répertoire en question soit bien répertorié dans le chemin des fichiers de support d'AutoCAD. Utilisez la fonction **PREFERENCES** d'AutoCAD pour le vérifier et le rajouter le cas échéant.

RÉPERTOIRES UTILISÉS

3 répertoires sont utilisés selon le type de fichiers qui sont générés par l'application.

- Les fichiers temporaires sont placés dans le répertoire temporaire de Windows sous AutoCAD R14 à 2004 (cf. variable **TEMPPREFIX**) et dans le répertoire temporaire du logiciel sous AutoCAD R13 (cf. variable **ACADPAGEDIR**).
- Les fichiers courants sont placés dans le répertoire en cours dit de travail, soit celui contenant le fichier DWG correspondant au dessin en cours d'édition.
- Les fichiers de paramétrage sont placés dans le répertoire de l'application, ou le cas échéant dans le répertoire de travail.

FICHIERS

TABLEAU DES EXTENSIONS DES FICHIERS

EXTENSION	NATURE	EMPLACEMENT
bmp	Image des icône des barres d'outils	Répertoire de l'application
dcl	Fichier de boîtes de dialogue de l'application	Répertoire de l'application
lsp	Fichiers programmes AutoLisp contenant la définition des fonctions	Répertoire de l'application
mnc	Fichier de menu compilé généré par AutoCAD	Répertoire de l'application
mnl	Fichier AutoLisp chargé automatiquement par le menu portant le même nom	Répertoire de l'application
mnr	Fichier de menu compilé généré par AutoCAD	Répertoire de l'application
mns	Fichier généré par AutoCAD permettant de récupérer les personnalisations de menu	Répertoire de l'application
mnu	Fichier source du menu	Répertoire de l'application
cui	Fichier menu 2007	Répertoire de l'application
txt	Fichiers textes	Répertoire de travail, contenant le dessin DWG en cours d'édition.
dfs	Fichiers temporaires contenant la sauvegarde des options utilisateurs de la boîte de dialogue de calcul des surfaces	Répertoire temporaire
ini	Fichier de paramètres de l'application	Répertoire de l'application

TABLEAU DES NOMS ET FONCTION DES FICHIERS

Nom	Extension	Fonction
*	Bmp	Images des icônes
srf	Lsp	Programme principal de l'application
srf	Dcl	Fichier source des boîtes de dialogue de l'application

MagicSRF - Manuel d'utilisation
Le Gestionnaire de surfaces d' AutoCAD

srf	Mnc	Fichier généré par AutoCAD
srf	Mnl	Programmes Lisp chargés automatiquement par le menu de l'application
srf	Mnr	Fichier généré par AutoCAD
srf	Mns	Fichier généré par AutoCAD permettant de récupérer vos personnalisations
srf	Mnu	Fichier principal du menu
srf	Cui	Fichier principal du menu 2007
srf	Ini	Fichier de paramétrage de MagicSRF
srf	Txt	Fichier gabarit utilisé pour l'extraction des surfaces d'AutoCAD vers un fichier texte
srf	Pdf	Manuel d'utilisation au format ACROBAT
srf	Htm	Manuel d'utilisation au format HTML
srfclc	Dfs	Sauvegarde options utilisateur de la boîte de dialogue de calcul des surfaces
srfloc	dfs	Sauvegarde options utilisateur de la boîte de dialogue de localisation de surfaces
srfana	dfs	Sauvegarde options utilisateur de la boîte de dialogue de calcul d'analyse de surfaces
srfmnu	lsp	Programme de chargement du menu de l'application
Ublc utxt ini	lsp	Fonctions utilitaires Lisp d'accès aux attributs, utilitaires Lisp de modification de bloc, utilitaires Lisp génériques, programme de lecture de fichier ini.

Installation du menu MagicSRF dans AutoCAD

RÔLE DU MENU

MagicSRF ajoute des fonctions à AutoCAD. Le chargement du menu **MagicSRF** ne remplace pas le menu en cours, il le complète.

AIDE AU CHARGEMENT DU MENU

La méthode de chargement de menus dans AutoCAD est assez mal connue, car ce n'est pas une opération très courante. La commande intégrée à l'application SRFMNU vous permet de simplifier l'opération de chargement du menu de surface.

CHARGEMENT DU MENU PAS À PAS

APPEL DE LA COMMANDE SRFMNU

- Chargez le programme LISP SRFMNU.LSP puis utilisez cette commande en procédant comme suit :

Commande: `(load "srfmnu") <Validation>`

Nota : Vous pouvez aussi utiliser la commande `_APLOAD` d'AutoCAD pour charger le programme LISP SRFMNU.LSP.

UTILISATION DE LA COMMANDE SRFMNU

La commande SRFMNU comporte 3 options vous permettant en une seule opération, soit de charger le menu, soit de le décharger, soit de le restaurer. Les 3 options sont décrites ci-dessous :

- Charger : permet d'insérer le menu **MagicSRF** parmi les menus AutoCAD.
Commande: `srfmnu`
Initialisation du menu SRF : Restaurer/Décharger/<Charger>:<Validation>
SRFMNU V5.0 - Fin de traitement.
- Décharger : permet de faire disparaître le menu **MagicSRF** affiché dans les menus AutoCAD.
Commande: `srfmnu`
Initialisation du menu SRF : Restaurer/Décharger/<Charger>: **d**
Menu déchargé avec succès. MENUGROUP: SRF
SRFMNU V5.0 - Fin de traitement.
- Restaurer : permet d'insérer le menu **MagicSRF** parmi les menus AutoCAD, en ayant l'assurance d'utiliser la version originale du menu. Cette option est à utiliser en cas de dysfonctionnements du menu dus à des erreurs de personnalisation.
Initialisation du menu SRF : Restaurer/Décharger/<Charger>: **r**
Menu chargé avec succès. MENUGROUP: SRF
SRFMNU V5.0 - Fin de traitement.

CHARGEMENT DU MENU DEPUIS AUTOCAD

Vous pouvez aussi employer la commande AutoCAD `_MENULOAD` pour charger le menu. Sous AutoCAD 2007 la commande `_MENULOAD` a été remplacée par les commandes `_CUILOAD` et `_CUIUNLOAD`. Reportez vous au manuel d'AutoCAD pour l'utilisation de cette commande. Le nom du fichier menu à charger par cette commande est SRF.MNU.

FICHIERS COMPOSANT LE MENU

Le menu de **MagicSRF** est constitué de deux fichiers SRF.MNU et SRF.MNL, (SRF.CUI en 2007)

Lors du premier chargement AutoCAD génère 3 fichiers à partir du fichier SRF.MNU, ayant pour extension MNC MNR et MNS. Sont enregistrés dans ces 3 fichiers toutes les personnalisations que vous pourriez avoir effectué via AutoCAD. Les fichiers source MNU MNL et CUI ne sont jamais modifiés par AutoCAD.

PERSONNALISATION DU MENU VIA AUTOCAD

La personnalisation des icônes dans AutoCAD est répercutée dans les fichiers MNC MNR et MNL. Effectuez une copie de sauvegarde du fichier MNS aussi régulièrement que nécessaire, ce fichier conserve vos icônes personnalisées. Au cas où vous auriez perdu une icône ou rendu inopérantes certaines d'entre elles, utilisez l'option **Restaurer** de la fonction `srfmnu`.

MagicSRF - Manuel d'utilisation
Le Gestionnaire de surfaces d' AutoCAD

PERSONNALISATION DES FICHIERS MNL ET MNU

Nous convions ceux d'entre vous qui ont des notions de programmation DIESEL et/ou AutoLISP, à parcourir ces fichiers source. Vous y trouverez des renseignements vous permettant d'accéder à des options étendues, et surtout d'intégrer les fonctions de gestion de surface dans vos propres programmes AutoLISP. Le fichier MNL décrit la syntaxe et les options de ces fonctions, le fichier MNU en donne quelques exemples.

Vous êtes invités à effectuer une copie de sauvegarde des fichiers MNU et MNL si vous avez l'intention de les personnaliser en les éditant. Nous ne serions être tenus responsables de modifications effectuées à votre initiative dans ces fichiers.

Menu de MagicSRF

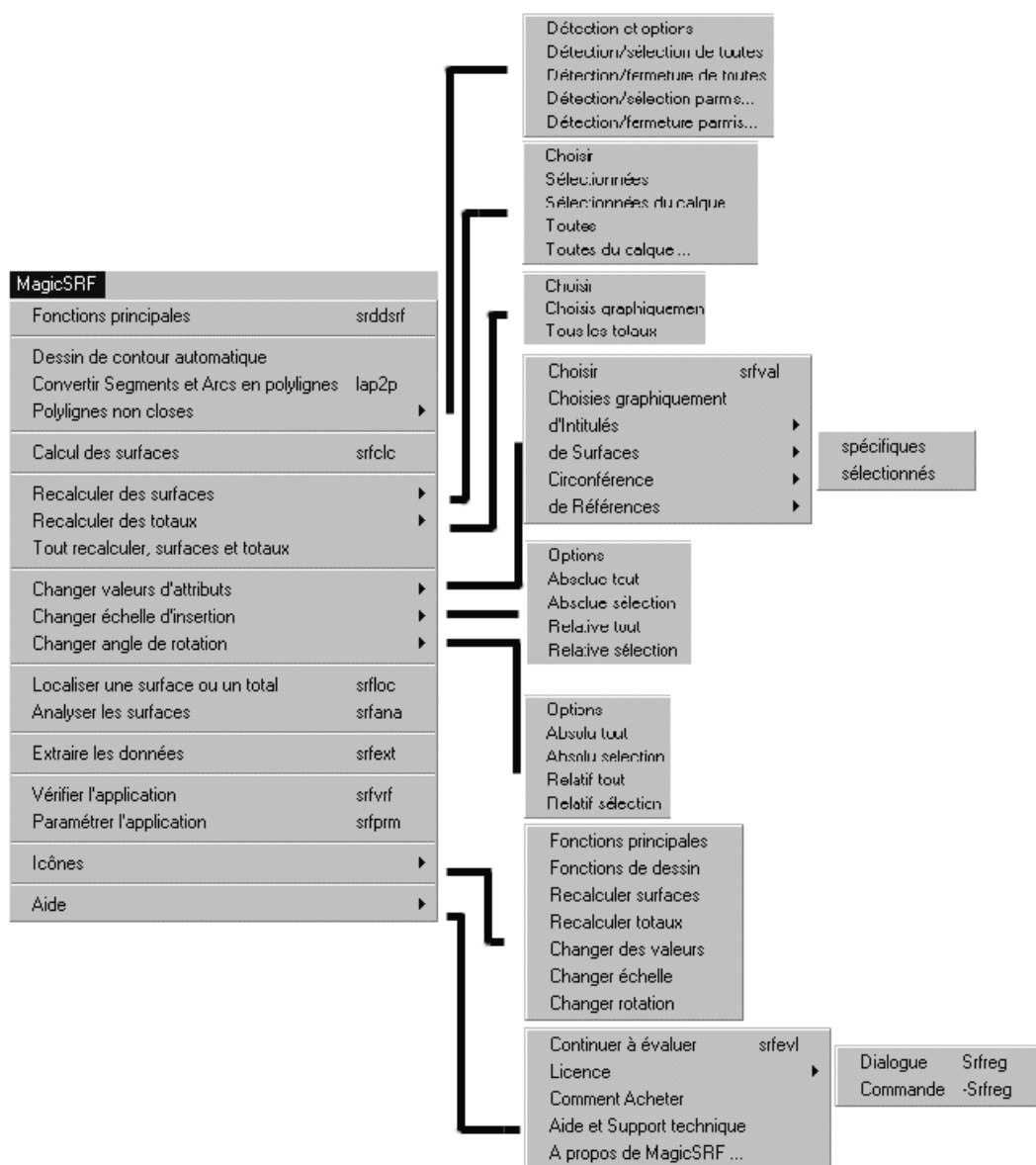
DESCRIPTION

Le menu de **MagicSRF** s'insère parmi les menus AutoCAD. Il donne accès à toutes les fonctions et leurs options respectives, ainsi qu'aux boîtes d'outils ou les fonctions sont affichées sous forme d'icônes.

Une fois le menu chargé, toutes les fonctions de surface sont automatiquement rendues accessibles à tout moment dans AutoCAD, aussi bien depuis le menu, le clavier, que depuis les icônes des barres d'outils.

PRÉSENTATION DU MENU

Ci-dessous sont présentées des copies d'écran du menu de surface et ces sous menus. La ligne d'état au bas de l'écran AutoCAD vous fournit une information complémentaire sur le fonctionnement de l'intitulé du menu sélectionné.



ICÔNES DU MENU

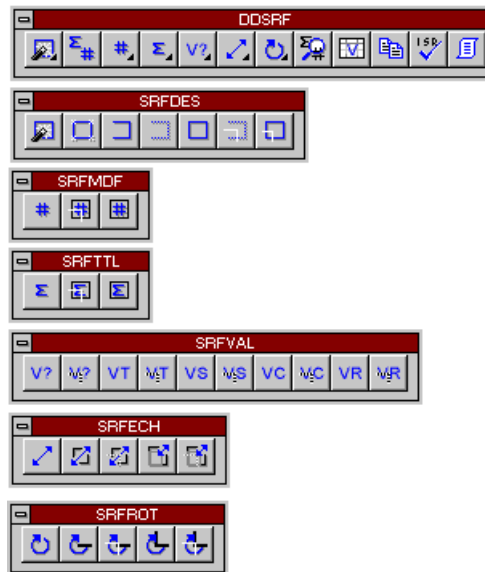
Toutes les fonctions clavier et une grande partie des fonctions du menu sont accessibles sous forme d'icônes. Les icônes sont regroupées en barre d'outils reflétant la disposition du menu déroulant. L'affichage des barres d'outils peut être effectué par les fonctions AutoCAD classiques mais aussi via le menu déroulant.

MagicSRF - Manuel d'utilisation

Le Gestionnaire de surfaces d' AutoCAD

PRÉSENTATION DES BARRES D'OUTILS

Ci-dessous sont présentées des copies d'écran de toutes les barres d'outils.



Maintenez votre curseur sur une icône pour faire apparaître les bulles d'aide.

PERSONNALISATION DES BARRES D'OUTILS

Vous pouvez personnaliser les barres d'outils de l'application au même titre qu'une barre d'outils AutoCAD. Reportez vous à la documentation d'AutoCAD.

Objets AutoCAD utilisés par MagicSRF

MagicSRF n'utilise que des éléments propres à AutoCAD, et de ce fait :

- Les fichiers traités sont utilisables sur une version d'AutoCAD ne disposant pas de l'application.
- Les projeteurs ne sont pas sollicités à effectuer des efforts d'adaptation à de nouveaux objets AutoCAD

BLOCS GÉNÉRÉS PAR L'APPLICATION

Les informations de surface sont insérées dans le dessin sous la forme de deux blocs AutoCAD distincts contenant des attributs. Si les blocs en question n'existent pas encore dans le dessin, ils sont générés automatiquement par l'application.

Les noms par défaut des blocs sont dans les suivants :

- S : Bloc de surface correspondant à un contour (polyligne)
- SL : Bloc de total des surfaces «S» ayant la même référence

Les noms par défaut des étiquettes des attributs sont les suivants :

- INTITULE
- SURFACE
- CIRCONFERENCE
- REFERENCE

Nota: Chaque bloc de surface doit obligatoirement être, au moins en partie, inclus dans le contour auquel il correspond.

POLYLIGNES UTILISÉES PAR L'APPLICATION

Les polygones sont réparties par l'utilisateur dans le ou les calques de son choix.

Les polygones doivent être closes.

Des fonctions utilitaires vous sont fournies, permettant de créer vérifier et clore des polygones.

Boîte de dialogue principale : DDSRF

DESCRIPTION

Cette boîte de dialogue donne accès à toutes les fonctions principales et indique leur équivalent en commande accessible au clavier.

UTILITÉ

Cette présentation des fonctions donne un accès rapide bref et exhaustif à toutes les fonctions. Elle facilite la prise en main de **MagicSRF**.



Vous trouverez dans la suite de ce document une description complète de chaque fonction disponible dans la boîte de dialogue.

Détection et correction de polygones : SRFPOL

DESCRIPTION

Cette fonction détecte dans le dessin toutes les polygones non closes. Vous pouvez les fermer automatiquement ou constituer un jeu de sélection permettant de les vérifier manuellement.

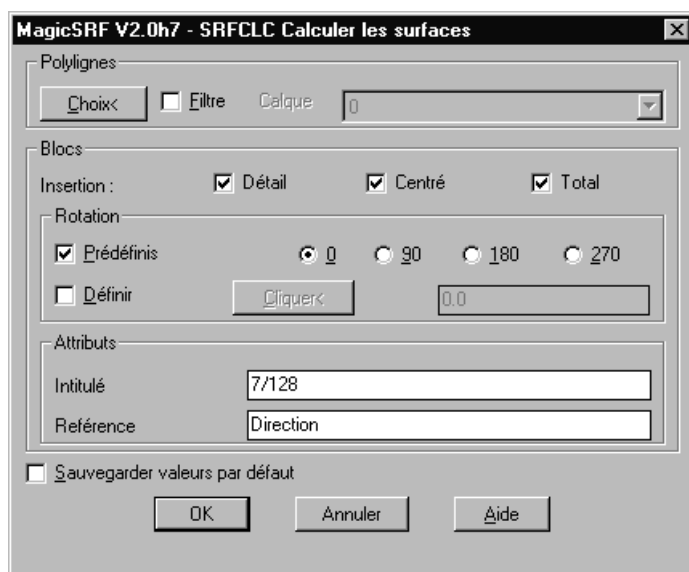
UTILISATION DE LA COMMANDE

- Traitement de toutes les polygones du dessin, et fermeture des polygones non closes:
Commande: **srfpol**
Rechercher polygones ouvertes dans <Selection>/Tout : **t**
Fermer les polygones ouvertes trouvées <Oui>/Non : **o**
3 polygones ouvertes détectées. Les Polygones ont été fermées.
SRFPOL V5.0 - Fin de traitement.
- Traitement uniquement des polygones sélectionnées, pas de fermeture des polygones non closes:
Commande: **srfpol**
Rechercher polygones ouvertes dans <Selection>/Tout : **s**
Fermer les polygones ouvertes trouvées <Oui>/Non : **n**
Sélectionner les entités parmi lesquelles rechercher les polygones ouvertes:
Choix des objets: **<Sélectionner>**
Autre coin: 13 trouvé(s)10 (n')étaient éliminé(s) par filtrage.
Choix des objets: **<Valider>**
3 polygones ouvertes détectées.
Aucune des polygones détectée n'a été fermée.
Un jeu de sélection à été effectuée. Tapez "p" pour le récupérer.
SRFPOL V5.0 - Fin de traitement.

Calcul de surfaces et de totaux : SRFCLC

DESCRIPTION

Cette fonction insère à l'intérieur des polygones sélectionnées des informations calculées de surface sous la forme de blocs avec attributs.



POLYLIGNES

- Choix : permet de choisir dans le dessin les polygones concernées par le calcul de surface.
- Filtre : si activé, permet de filtrer dans le choix de polygones appartenant exclusivement au calque choisi dans le menu déroulant attendant.

BLOCS

Contrôle les options d'insertion des informations de surface et de total.

INSERTION

- Détail : Si coché, insère un bloc de surface pour chaque polygone sélectionné
- Centré : Si coché, insère le bloc de surface au centre de chaque polygone. Cette case ne fonctionne que si l'option Détail est cochée.
- Total : Si coché, insère un bloc affichant le total des surfaces des polygones choisies.

ROTATION

Contrôle l'angle de rotation des blocs de surface et de total. Vous pouvez choisir entre des angles de rotation prédéfinis ou définir un angle librement.

- Prédéfinie : Vous avez le choix entre 0°, 90°, 180° et 270°.
- Définir : Vous pouvez spécifier un angle de rotation graphiquement en cliquant sur le bouton choix, ou numériquement en tapant une valeur dans la case appropriée.

ATTRIBUTS

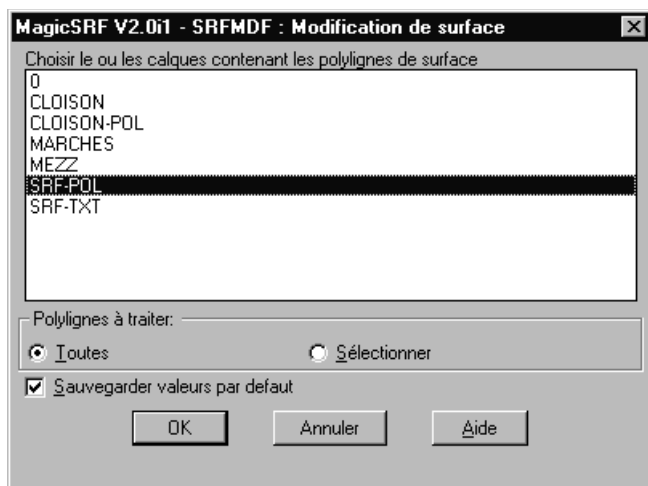
- Intitulé : Saisissez dans l'intitulé le nom ou à la codification du contour exemples :
Pour des bureaux, 7ème étage, Bureau numéro 128 : 7/128
Pour du logement, 1ère chambre à coucher : Chambre 1
Pour de l'urbanisme, le numéro d'une parcelle : Parcelle023
- Référence : Saisissez dans la référence à une codification commune à n contours, exemples :
Pour des bureaux, le service : Direction
Pour du logement, le bâtiment, l'étage, le type d'appartement : BAT.A-3E-F3
Pour de l'urbanisme, la zone du POS de la parcelle : Zone Pos 02

Mettre à jour des surfaces : SRFMDF

DESCRIPTION

Cette fonction recalcule la surface d'une, de plusieurs ou de toutes les polygones, et met à jour le bloc de surface contenu dans chacune d'entre elles. Un filtre peut être utilisé afin de ne recalculer que les polygones faisant partie d'un calque choisi.

Utilisez cette fonction pour vous assurer que les valeurs de surfaces indiquées soient bien égales aux surfaces des polygones dans lesquelles elles se trouvent.



UTILISATION DE LA COMMANDE

Lors du traitement un compteur affiche l'état d'avancement de la mise à jour. Un rapport est affiché en fin de traitement. Il permet de contrôler les points suivants :

- Nombre de polygones correctes, contenant un et un seul bloc de surface
- Nombre de polygones vides, ne contenant aucun bloc
- Nombre de polygones contenant plus d'un bloc
- Nombre total de blocs trouvés dans les polygones contenant plus d'un bloc

Un dessin correct devrait générer un rapport affichant une valeur de « 0 » dans le 3 derniers points.

Commande: **srfmdf**

Traitement des polygones dans calque(s) SRF-POL,

Nombre de blocs redondants détectés : 3

Traitement de : 25 / parmi 33 polygones

Rapport de traitement des polygones:

25 correctes

7 vides

1 contenant plus d'une surface

4 blocs redondants

SRFMDF V5.0 : Fin de traitement.

Mettre à jour des totaux : SRFTTL

RAPPEL

Un total est un bloc spécifique indiquant le cumul des surfaces du dessin ayant une référence identique.

DESCRIPTION

Cette fonction met à jour un total unique ou tous les totaux mentionnés dans le dessin.

Nota : Le total est recalculé à partir de la somme des valeurs indiquées dans chaque blocs de surface, et non pas de la somme de surface de chaque polygone. Ainsi le total sera toujours exact même si vous modifiez intentionnellement manuellement des valeurs de surface de certains contours par la commande AutoCAD **DDATTE**.

UTILISATION DE LA COMMANDE

- La mise à jour d'un total unique est effectué en cliquant sur un des blocs de la référence désirée.
Commande: **srfttl**
Recalcul <Automatique>/Manuel ? : **m**
Désignez une référence S ou SL à mettre à jour.
Choix de l'objet: **<Désigner un bloc de la référence à mettre à jour>**
Recherche en cours, patientez..
Recherche en cours, patientez.....
4 Surfaces/ Total=83.29/ 1 référence(s) BATA/ETG3/DIR modifiée(s).
SRFTTL V5.0 : Fin de traitement.
- Le re-calcul automatique traite tous les blocs de totaux détectés, en recherchant les blocs de surface ayant la même référence. Un rapport de traitement est affiché en fin de traitement.

Commande: **srfttl**
Recalcul <Automatique>/Manuel ? : **a**
2 blocs SL de total détectés.
Recherche en cours, patientez.....
Recherche en cours, patientez..
Recherche en cours, patientez.....
Recherche en cours, patientez..
Total BATA/ETG3/SEC=94.74m2 / 4 Surfaces / 1 référence(s) modifiée(s).
Surface=94.74m2 / circonference=75.32 - 4 Surfaces 1 reference(s)
BATA/ETG3/DIR modifiée(s)
Surface=83.29m2 / circonference=86.64 - 4 Surfaces 1 reference(s)
BATA/ETG3/DIR modifiée(s)
SRFTTL V5.0 : Fin de traitement.

Changer des valeurs d'attributs : SRFVAL

DESCRIPTION

Cette fonction permet de modifier la valeur des attributs, intitulés, surfaces, références ou les 3 simultanément. Les options de modification disponibles vous permettent d'obtenir, au plus vite, le résultat souhaité.

UTILISATION DE LA COMMANDE

- Remplacer une valeur spécifique détectées n fois dans le dessin par une autre valeur.
Commande: **srfval**
SRFVAL V5.0 :Modification de valeurs.
Quelle valeur(s) voulez vous modifier ?
Intitulé/Surface/Circonference/Référence/Tout/<Pointer> : **r**
Modifier Sélection/<ou Remplacer>: **r**
Valeur de REFERENCE à remplacer : **BATA/ETG3/DIR**
Valeur de remplacement : **Bata/Etg3/Direction**
Recherche en cours, patientez.....
SRFVAL V5.0 : 5 blocs modifiés.
SRFVAL V5.0 - Fin de traitement.
- Remplacer toutes les valeurs identiques à la valeur désignée graphiquement par une valeur de votre choix.
Commande: **srfval**
SRFVAL V5.0 :Modification de valeurs.
Quelle valeur(s) voulez vous modifier ?
Intitulé/Surface/Circonference/Référence/Tout/<Pointer> : **p**
Désignez l'étiquette à modifier.
Choix de l'objet: **<Désigner>**
Critère choisi : Etiquette REFERENCE=BATA/ETG3/SEC.
Valeur de remplacement : **Bata/Etg3/Secrétariat**
Recherche en cours, patientez.....
SRFVAL V5.0 : 5 blocs modifiés.
- De remplacer une sélection graphique de valeurs quelconques par une valeur de votre choix.
Commande: **srfval**
SRFVAL V5.0 :Modification de valeurs.
Quelle valeur(s) voulez vous modifier ?
Intitulé/Surface/Circonference/Référence/Tout/<Pointer> : **i**
Modifier Sélection/<ou Remplacer>: **s**
Sélectionnez les blocs qui doivent être modifiés.
Choix des objets: **<Sélectionner>**
Autre coin: 4 trouvé(s) 2 (n')étaient éliminé(s) par filtrage.
Choix des objets: **<Valider>**
Valeur de remplacement de INTITULE: **Salle de conférence**
.....
SRFVAL V5.0 : 2 blocs modifiés.
SRFVAL V5.0 - Fin de traitement.

Changer l'échelle des blocs : SRFECH

DESCRIPTION

Cette fonction est utilisée lors d'une modification d'échelle du document. Elle permet de modifier la dimension soit de tous les blocs de surface et de total du dessin, soit uniquement de ceux inclus dans un jeu de sélection.

Le changement d'échelle est effectué en spécifiant un facteur « n » absolu (affecter une dimension « n » aux blocs insérés), ou relatif (agrandir/réduire de « n » fois les indications de surface).

UTILISATION DE LA COMMANDE

- Agrandissement par un facteur de 2 de tous les blocs.

Commande: **srfech**

Mettre à l'échelle quels blocs <Selection>/Dessin ? : **d**

Mise à l'échelle <Absolue>/Relative ? : **r**

Facteur d'échelle ? : **2**

Mises à l'échelle effectuées: 10 correctes / 0 échecs.

BLUTL V1.0c BLUECH - Fin de traitement.

SRFECH V5.0 - Fin de traitement.

- Fixer l'échelle d'insertion des blocs sélectionnés à 0.1 unité.

Commande: **srfech**

Mettre à l'échelle quels blocs <Selection>/Dessin? : **s**

Mise à l'échelle <Absolue>/Relative ? : **a**

Facteur d'échelle ? : **0.1**

Sélectionner les blocs S,SL à mettre à l'échelle.

Choix des objets: **<Sélectionner>**

Autre coin: 18 trouvé(s) 8 (n')étaient éliminé(s) par filtrage

Choix des objets: **<Valider>**

Mises à l'échelle effectuées: 10 correctes / 0 échecs

BLUTL V1.0c BLUECH - Fin de traitement.

SRFECH V5.0 - Fin de traitement.

Changer l'angle de rotation des blocs : SRFROT

DESCRIPTION

Cette fonction est utilisée lors de la mise en page du document. Elle permet de changer l'angle de rotation de tous les blocs de surfaces et de totaux du dessin, ou uniquement de ceux inclus dans un jeu de sélection.

Le changement d'angle est effectué en spécifiant un angle « alpha » absolu (fixer l'angle de rotation d'insertion des blocs à l'angle « alpha »), ou relatif (effectuer une rotation d'un angle « alpha » les indications de surface).

UTILISATION DE LA COMMANDE

- Rotation de tous les blocs de 10 degrés.
Commande: **srfrot**
Tourner quels blocs <Selection>/Dessin ? : **d**
Tourner d'un angle de rotation <Absolu>/Relatif ? : **r**
Angle de rotation ? : **10**
Rotations effectuées: 12 correctes / 0 échecs.
BLUTL V1.0c BLUROTT - Fin de traitement.
SRFROT V5.0 - Fin de traitement.
- Restauration de l'angle d'insertion des blocs sélectionnés à 0 degrés.
Commande: **srfrot**
Tourner quels blocs <Selection>/Dessin ? : **s**
Tourner d'un angle de rotation <Absolu>/Relatif ? : **a**
Angle de rotation ? : **0**
Selectionner les blocs S,SL à tourner: **<Sélectionner>**
Choix des objets: Autre coin: 18 trouvé(s)
8 (n')étaient éliminé(s) par filtrage.
Choix des objets: **<Valider>**
Rotations effectuées: 10 correctes / 0 échecs.
BLUTL V1.0c BLUROTT - Fin de traitement.
SRFROT V5.0 - Fin de traitement.

Localiser des surfaces : SRFLOC

DESCRIPTION

Cette fonction permet de rechercher et localiser dans le dessin une ou plusieurs surfaces suivant des critères précis.

Si aucune surface ou total n'est trouvé, un message vous en informe.



LOCALISER LES BLOCS

Ce filtre permet de n'effectuer la recherche que parmi :

- les surfaces
- les totaux
- les surfaces et les totaux

CRITÈRES

Les caractères saisis doivent correspondre exactement au texte recherché. La case des caractères saisis doit être respectée (Majuscules / Minuscules). Les caractères génériques comme « * » ne sont pas interprétés comme des jokers.

Ne rien indiquer dans une case revient à ne tenir compte d'aucun critère concernant la valeur de l'attribut correspondant.

Ne rien indiquer dans aucune case permet de localiser une par une toutes les surfaces du dessin.

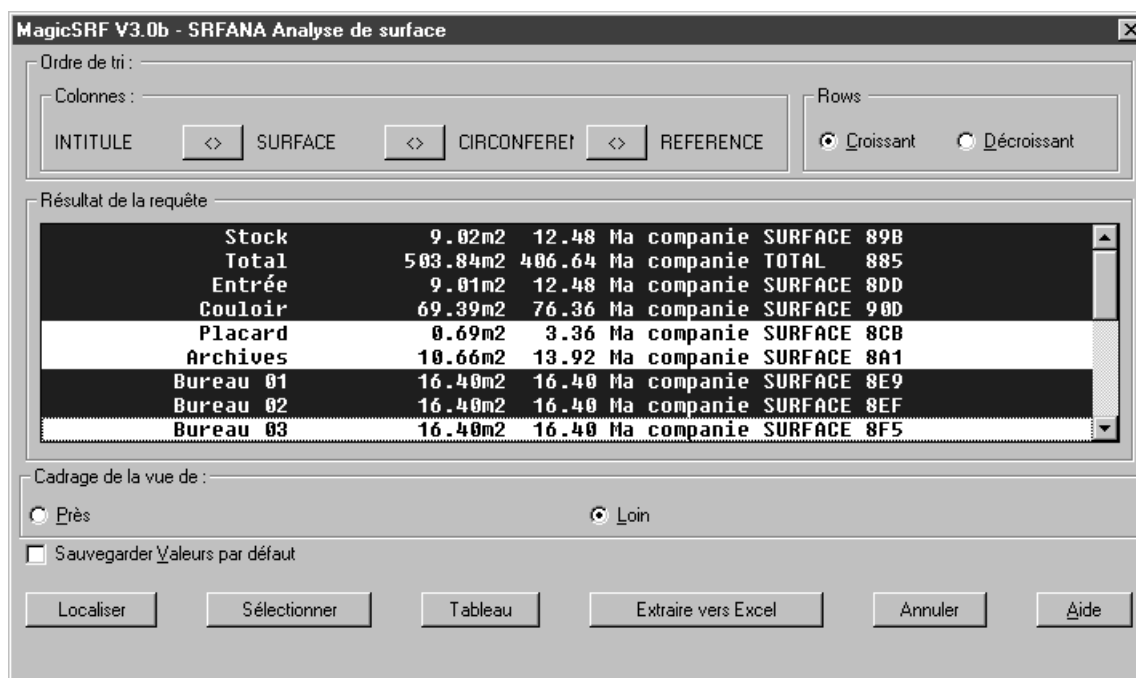
CADRAGE DE LA VUE

Des agrandissements (zoom) successifs sont effectués sur les surfaces trouvées, correspondant au critères. Ces zooms seront effectués de près ou de loin selon l'option choisie.

Analyser le dessin : SRFANA

DESCRIPTION

Cette fonction affiche sous forme d'un tableau les surfaces et totaux détectés dans le dessin. L'ordre des lignes et des colonnes du tableau est modifiable. Les différentes opérations qui peuvent être effectuées à partir des informations affichées, sont décrites ci-dessous.



ORDRE DE TRI

COLONNES

Les enregistrements (lignes) du tableau sont triés suivant la première colonne. Vous pouvez modifier l'ordre des colonnes en cliquant sur les boutons appropriés. Cliquer sur un bouton « <> » permet d'intervertir les colonnes situées de part et d'autre du bouton.

SENS DE TRI

Les lignes sont triées dans un ordre croissant ou décroissant selon l'option choisie.

RÉSULTAT DE LA REQUÊTE

L'utilisateur peut effectuer un choix multiple dans le tableau en cliquant à la souris les lignes désirées.

La cinquième colonne du tableau indique si la mesure de surface correspond à un contour ou un total. La sixième colonne du tableau indique le numéro de maintien utilisé par AutoCAD pour référencer le bloc inséré.

CADRAGE DE LA VUE

Contrôle l'échelle d'agrandissement, de près ou de loin, du zoom qui sera effectué si vous cliquez sur le bouton localiser.

BOUTONS

LOCALISER

Localise des surfaces en effectuant des agrandissements successifs sur chaque surface du dessin correspondant aux lignes choisies dans le tableau.

SÉLECTIONNER

Sélectionne tous les blocs de surface ou de total correspondant aux lignes choisies dans le tableau, en vue d'effectuer une opération sur la sélection.

TABLEAU

Reporte sous forme de texte disposé en tableau, dans le dessin en cours et à une échelle cohérente, les lignes choisies dans le tableau de la boîte de dialogue.

EXTRAIRE VERS EXCEL

Crée un document excel contenant les lignes choisies dans le tableau de la boîte de dialogue

Extraire les informations de surface d'AutoCAD : SRFEXT

DESCRIPTION

Cette fonction extrait dans un fichier texte toutes les informations contenues dans les blocs de surface et de total détectés dans le dessin. Elle a pour but de permettre l'exploitation de ces informations en dehors d'AutoCAD, dans un tableur ou une base de données, facilitant ainsi leur analyse et leur présentation.

MÉTHODE ET RAPPEL

AutoCAD permet d'extraire les attributs contenus dans un dessin dans via les fonction intégrées **ATTEXT** et **DDATTEXT**. Ces fonctions nécessitent un fichier décrivant les informations à extraire, appelé fichier gabarit. Le fichier gabarit propre à **MagicSRF**, permet l'extraction des attributs de surfaces et de totaux uniquement. Il a pour nom et extension **DDSRF.TXT**.

- S'il n'existe pas encore, le fichier gabarit est créé automatiquement.
- Le fichier gabarit existant est utilisé. Vous pouvez donc personnaliser ce fichier, pour y apporter les modifications qui vous permettront d'extraire des informations complémentaires.

FICHIER TEXTE D'EXTRACTION GÉNÉRÉ

NOM DU FICHIER

Le fichier texte généré porte le même nom que le dessin avec une extension « .TXT ».

FORMAT DU FICHIER

Le fichier texte généré est de type « CSV ». Il peut être ouvert directement dans un tableur ou une base de donnée.

- Chaque ligne du fichier correspond à un enregistrement: elle contient tous les attributs d'un bloc .
- Chaque champ d'un enregistrement correspond à un attribut du bloc.
- Chaque champ est placés entre guillemets, puis séparé par le caractère point virgule « ; » du champ suivant.
- Les champs extraits dans un enregistrement sont par défaut et dans l'ordre les suivants:
le nom du bloc, son intitulé, sa surface, sa référence.

UTILISATION DE LA COMMANDE

- Exemple d'extraction effectuée depuis un fichier appelé PLAN-E2.DWG, dans un fichier texte appelé PLAN-E2.TXT.

Dans cet exemple le fichier gabarit **DDSRF.TXT** existant, situé dans le répertoire de l'application, est utilisé.

Commande: **srfext**

SRFEXT V5.0 : Extraction des surfaces.

Le fichier gabarit existant C:\srf\ddsrff.txt sera utilisé.

Fichier C:\dessins\plan-e2.txt crée.

SRFEXT V5.0 - Fin de traitement.

- Contenu du fichier texte généré :

```
"S";"Salle de conférence";"25.00m2";"BatA/Etg3/Direction"  
"S";"Bureau100";"25.00m2";"BatA/Etg3/Direction"  
"SL";"Direction";"83.29m2";"BatA/Etg3/Direction"  
"S";"Salle de conférence";"15.31m2";"BatA/Etg3/Direction"  
"S";"Bureau102";"17.98m2";"BatA/Etg3/Direction"  
"S";"Bureau104";"21.9m2";"BatA/Etg3/Secrétariat"  
"S";"Bureau105";"18.92m2";"BatA/Etg3/Secrétariat"  
"S";"Bureau107";"25.00m2";"BatA/Etg3/Secrétariat"  
"S";"Bureau106";"28.92m2";"BatA/Etg3/Secrétariat"  
"SL";"Secrétariat";"94.74m2";"BatA/Etg3/Secrétariat"
```

- Exemple de mis en forme du fichier extrait dans un tableur :

MagicSRF - Manuel d'utilisation
Le Gestionnaire de surfaces d' AutoCAD

TOTAUX	INTITULE	BATIMENT	ETAGE	SURFACE
	Salle de conférence	A	3ème	25.00m2
	Bureau100	A	3ème	25.00m2
	Salle de conférence	A	3ème	15.31m2
	Bureau102	A	3ème	17.98m2
TOTAL	Direction	A	3ème	83.29m2
	Bureau104	A	3ème	21.90m2
	Bureau105	A	3ème	18.92m2
	Bureau107	A	3ème	25.00m2
	Bureau106	A	3ème	28.92m2
TOTAL	Secrétariat	A	3ème	94.74m2
TOTAL	Général	A	3ème	356.06m2

Paramétrer l'application : SRFPRM

DESCRIPTION

Cette fonction vous permet de personnaliser le fonctionnement de **MagicSRF**, pour l'adapter à vos habitudes de travail.

CONSERVATION DES PARAMÈTRES

Les informations indiquées dans cette boîte de dialogue sont enregistrées dans un fichier texte appelé SRF.INI. Ce fichier peut être modifié manuellement dans un éditeur de texte quelconque. Si des erreurs de syntaxe sont détectés dans le fichier INI ou que ce fichier est inexistant l'application recréera un fichier SRF.INI correct contenant les paramètres par défaut.

Ce fichier conserve ces informations pour toute utilisation ultérieure. Dès qu'une modification y est apportée, manuellement ou par la fonction **SRFPRM**, elle est immédiatement prise en compte par **MagicSRF**.

Vous pouvez conserver plusieurs versions différentes de fichiers SRF.INI, chacune étant adaptée à l'un de vos projets en cours.

MagicSRF V3.0b - SRFPRM Paramétrer le gestionnaire de surface

Echelle et Unité

Echelle 1/ 100 ème

Unité mm cm m Autre 1 unité = 1000 mm

Détection Echelle 1/ 100.00 ème 1 Unité= 1000.0(mm)

Noms des blocs

Surface SURFACE Total TOTAL

Etiquettes des blocs

Intitulé CODE

Surface MESURE

Circonférence LONGUEUR

Référence SERVICE

Suffixe et décimales

Suffixe d'unité de mesure m2 Nombre de décimales 2

Polylines

Soustraire polygones imbriqués Ignorer polygones inférieures à 0,1

UNITÉ ET ÉCHELLE

VALEURS PAR DÉFAUT

- L'unité correspond au nombre de millimètres que représente 1 Unité AutoCAD de votre dessin. Exemple : 1 000mm si une Unité AutoCAD du dessin est égale à un Mètre. La valeur par défaut est le mètre.
- L'échelle correspond à l'échelle à laquelle vous prévoyez d'éditer (tracer ou imprimer) votre dessin. La valeur par défaut est le centième (1/100^{ème}).
- Les valeurs d'unité et d'échelle contenues dans le fichier SRF.INI sont affichées dans les cases correspondantes. Si votre fichier DWG comporte déjà des informations d'unité et d'échelle valides ces dernières sont affichées dans la zone détection. Le bouton « Restauration » vous permet de les récupérer sans avoir à les saisir.

VALEURS PERSONNALISÉES

- Unité : Des boutons bascule permettent de choisir parmi les unités les plus courantes, le mètre, le centimètre ou le millimètres. Le bouton autres vous permet de spécifier vous même le nombre de millimètres que représente une Unité AutoCAD dans le dessin. L'unité doit être comprise entre 1micron (0,001mm) et 1000km (1000.000.000mm).

MagicSRF - Manuel d'utilisation

Le Gestionnaire de surfaces d' AutoCAD

- Echelle : L'échelle d'édition du document doit être comprise entre 1/1^{ème} et 1/2147483647^{ème}.
- Détection : Les valeurs d'unité et d'échelle sont enregistrées dans votre fichier DWG de manière à ce que vous n'ayiez pas à les spécifier à nouveau à chaque ouverture du fichier. Elle sont conservées respectivement dans les variables utilisateur AutoCAD USERR1 et USERR2.

NOMS DES BLOCS

VALEURS PAR DÉFAUT

- Le bloc de surface est inséré dans chaque contour clos. Il indique la surface de ce contour. Le nom par défaut de ce bloc est « S ».
- Le bloc de total est inséré à un emplacement défini par l'utilisateur. Il indique le cumul des blocs de surface ayant la même référence. Le nom par défaut de ce bloc est « SL ».

VALEURS PERSONNALISÉES

Vous pouvez redéfinir les noms des blocs de surface et de total à utiliser à votre guise. Cela vous permet de paramétrer l'application afin qu'elle prenne en compte des blocs déjà présents dans le dessin. Les blocs utilisés peuvent être définis avec des styles ou calques quelconques... cependant :

- Le nom des blocs ne doit pas excéder 8 caractères.
- Les noms des blocs de surface et de total des surfaces ne peuvent être identiques.
- Les trois attributs permettant de mentionner l'intitulé la surface et la référence doivent avoir le même nom d'étiquette dans le bloc de surface et dans le bloc de total.

ETIQUETTES DES ATTRIBUTS DES BLOCS

VALEURS PAR DÉFAUT

- L'étiquette d'intitulé correspond au nom ou à la codification attribuée au contour.
Le nom par défaut de l'étiquette est «INTITULE».
- L'étiquette de surface correspond au calcul de surface du contour.
Le nom par défaut de l'étiquette est «SURFACE».
- L'étiquette de circonférence correspond au calcul de la longueur du contour.
Le nom par défaut de l'étiquette est «CIRCONFERENCE».
- L'étiquette de référence correspond à une codification commune à n contours.
Le nom par défaut de l'étiquette est «REFERENCE».

VALEURS PERSONNALISÉES

Vous pouvez redéfinir le noms des étiquettes des attributs des blocs de surface et de total afin qu'ils correspondent à ceux des blocs que vous utilisez déjà.

- Les blocs que vous utilisez peuvent comporter un nombre quelconque d'attributs complémentaires.
- La taille du texte des attributs est automatiquement ajustée à l'unité et l'échelle d'édition de votre dessin. Lorsque vous définissez la hauteur de texte des attributs, considérez qu'une unité AutoCAD correspond à un millimètre au tracé quelque soit l'unité ou l'échelle de votre document.

CONSEIL

A moins que vous ne personnalisiez les blocs de surface et de total, pour y rajouter des informations complémentaires, il est utile d'indiquer dans l'intitulé et la référence, des informations permettant d'assurer l'unicité du contour ou des contours auquel le bloc est lié.

NOMBRE DE DÉCIMALES ET SUFFIXE

VALEURS PAR DÉFAUT

- Nombre de décimales : Permet de choisir la précision avec laquelle les informations de surface doivent être affichées.
La valeur par défaut est de « 2 » décimales.
- Suffixe : La case suffixe vous permet d'ajouter un suffixe aux mesures de surface affichées.
La valeur par défaut est « m2 ».

VALEURS PERSONNALISÉES

- Nombre de décimales : Vous pouvez choisir d'afficher les informations de surface avec une précision allant de 0 à 8 décimales. Le séparateur de décimales est toujours le caractère point « . ».
- Suffixe : Le texte spécifié peut comporter n'importe quel caractère reconnu par la police de texte utilisée. Il ne doit pas excéder 132 caractères. Si vous n'indiquez aucune valeur seule la surface sera affichée.

POLYLINES

VALEURS PAR DÉFAUT

- Soustraire polygones imbriqués: non activé
- Ignorer polygones inférieures à: 0

VALEURS PERSONNALISÉES

- Activer la case Soustraire polygones imbriqués, pour les déduire de la surface du contour dans lequel elles sont incluses.
- Tapez la valeur seuil en m2 en dessous duquel la surface de la polygone ne sera pas calculée.

EXEMPLE DE PARAMÉTRAGE

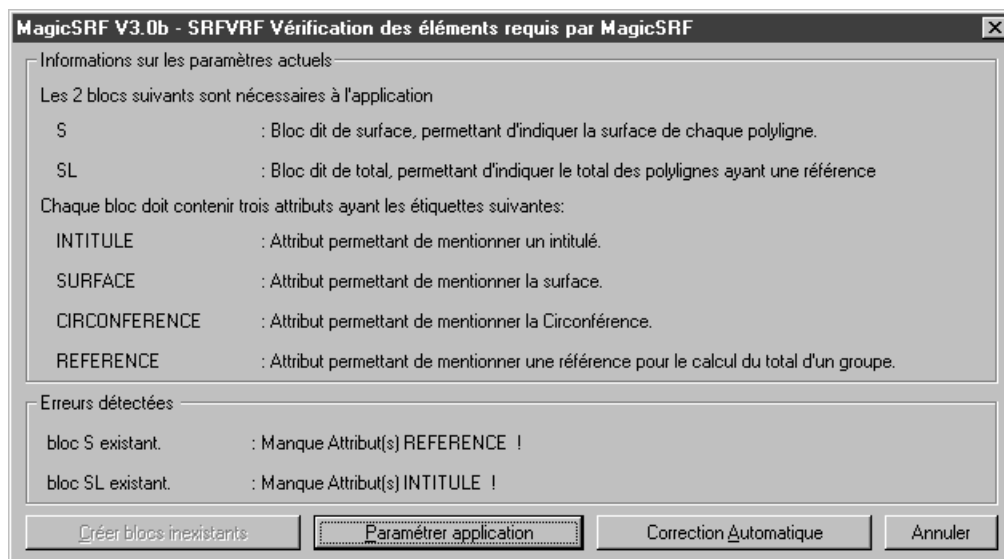
- Unité et échelle :
Unité « cm » (soit 1 Unité AutoCAD = 10mm)
Echelle 1/ « 50 »
- Noms des blocs :
Bloc de surface «SURFACE»
Bloc de total des surfaces «TOTAL»
- Etiquettes :
d'intitulé « CODE »
de surface « MESURE »
de circonférence « LONGUEUR »
de référence « SERVICE »
- Nombre de décimales et suffixe:
Nombre de décimales « 0 »
Suffixe « (m2) »
- Soustraire polygones imbriqués activé
Ignorer polygones inférieures à « 0,1 »

Vérifier le bon fonctionnement de MagicSRF : SRFVRF

DESCRIPTION

Pour peut que l'un des blocs nécessaires à l'application de gestion de surface soit inexistant ou qu'il soit invalide car il ne contiendrait pas toutes les étiquettes requises l'application ne pourra pas fonctionner. C'est pourquoi, lors de chaque utilisation une vérification de l'existence et de la cohérence des blocs de surface et de total est effectuée.

Uniquement en cas de détection d'une erreur de ce type, la boîte de dialogue suivante est affichée. Elle vous permet de prendre les mesures appropriées pour pouvoir utiliser l'application. Mais tant qu'une erreur sera détectée la boîte de dialogue sera affichée, et l'application ne sera pas en mesure de fonctionner.



INFORMATIONS SUR LES PARAMÈTRES ACTUELS

Cette zone affiche les paramètres en cours, enregistrés dans le fichier de paramétrage SRF.INI. Ces informations vous sont fournies en rappel afin que vous puissiez vérifier si elles sont conformes à vos besoins.

ERREURS DÉTECTÉES

Cette zone affiche les erreurs détectées concernant chacun des blocs requis. Elle mentionne pour chaque bloc s'il n'est pas disponible. S'il est disponible mais incorrect, elle mentionne pour chaque bloc, quelles étiquettes sont manquantes.

ALTERNATIVES

CRÉER BLOCS INEXISTANTS

Ce bouton ne permet que de créer le ou les blocs requis non détectés dans le dessin en cours. Il n'effectue aucune modification des paramètres en cours, ni correction des erreurs qui ont pu être détectées en dehors de l'ajout du ou des blocs manquants.

PARAMÉTRER L'APPLICATION

Ce bouton n'effectue aucune correction des erreurs qui ont pu être détectées, absence de bloc ou incohérence d'étiquette. Il ne fait que vous permettre de modifier les paramètres de l'application afin d'indiquer des noms de blocs valides. Une fois les paramètres modifiés vous devrez rendre ces blocs disponibles dans le dessin. Si vous ne rendez pas ces blocs disponibles dans le dessin à l'issue du paramétrage, la boîte de dialogue s'affichera à nouveau, vous permettant de les créer automatiquement.

CORRECTION AUTOMATIQUE

Ce bouton effectue une correction automatique en se basant sur les paramètres définis dans SRF.INI. Le ou les blocs incorrects sont renommés et de nouveaux blocs valides sont créés.

Fiche de résumé et bonus

COMMANDES CLAVIER DE MAGICSRF

Voici un tableau récapitulatif des commandes que vous pouvez appeler directement au clavier, et une brève description de leur utilité.

Commande	Action
SRFPOL	Détecter en vue de Sélectionner / Fermer les polygones non closes
SRFCLC	Calculer et indiquer les surfaces et totaux
SRFVAL	Modifier les valeurs d'attributs souhaitées
SRFMDF	Mettre à jour des calculs de surfaces de polygones
SRFTTL	Mettre à jour un total ou tous les totaux du fichier en cours
SRFECH	Modifier l'échelle d'insertion des blocs de surface et de total
SRFROT	Modifier l'angle de rotation de blocs de surface et de total
SRFLOC	Localiser des surfaces selon des critères de valeur
SRFANA	Afficher un tableau des surfaces du dessin pour localisation ou sélection
SRFEXT	Extraire les surfaces dans un fichier texte
SRFPRM	Paramétrer l'application : unité/échelle, noms blocs/étiquettes, décimales/suffixe
SRFVRF	Vérifier / Créer / Corriger les blocs de surface et de total
SRFMNU	Charger / Décharger / Restaurer le menu de surface
SRFLIC	Afficher le numéro de licence
SRFREG	Gestion du numéro de licence de MagicSRF - boîte de dialogue
-SRFREG	Gestion du numéro de licence de MagicSRF - ligne de commande
SRFEVL	Continuer à évaluer le produit
SRFHLP	Lancer le programme d'aide électronique et afficher l'aide en ligne
DDSRF	Boîte de dialogue des fonctions principales de MagicSRF

FONCTIONS BONUS

Voici un tableau récapitulatif des commandes génériques du moteur de MagicSRF, et une brève description de leur utilité.

Command	Action
	Utilitaires de polyligne
LAP2P	Converti et joint toutes les lignes arcs et polygones sélectionnées en un clic
	Utilitaires texte
RRTXT	Recherche remplace un texte spécifié dans sélection y compris blocs
CCTR	Copie et applique les caractéristiques d'un texte de référence à textes sélectionnés
T2MT	Converti textes dynamique en textes multiligne
MMST	Ecrit un texte avec le même style qu'un texte de référence
STXT	Sélectionne tous les textes contenant une chaîne recherchée
	Utilitaires attributs
ATTCOP	Copie colle les valeurs d'attributs
ATTSEL	Sélectionne les blocs contenant des valeurs d'attributs spécifié
ATTGET	Récupère les valeurs d'attributs sous forme d'un texte (programmation ou traitement par lot en script uniquement)
ATTUPD	Met à jour des valeurs d'attributs (programmation ou traitement par lot en script uniquement)
	Utilitaires Blocs
BLCSCL	Mise à l'échelle des blocs sélectionnés - échelle absolue ou relative
BLCROT	Rotation des blocs sélectionnés - angle absolu ou relatif
BLCNT	Compteur de d'instances de blocs
BLCXRF	Remplace les Xrefs par des blocs
BLCTBL	Crée un tableau texte des blocs et xref du dessin

Ces fonctions ne sont pas disponibles depuis le menu ou les icônes et ne sont pas incluses dans le support du produit.

Notez bien cependant qu'elles sont puissantes et très utiles.
Savourez.

Contactez AKT pour tout besoin de personnalisation.

Copyright © 2006 MagicSRF

MagicSRF est une marque de fabrique déposée en France et dans d'autres pays. La distribution du produit est assurée par **EURL AKT**.

Toutes les noms de marques, noms de produits et marques déposées appartiennent à leur propriétaires respectifs.